


| | | |
|--|---|---|
| | MEDIA TÉCNICA DESARROLLO DE SOFTWARE GUIA DE APRENDIZAJE # 6 Modulo Elementos de software 1 TEMA: Interfaz gráfica : JMenú |  |
|--|---|---|

DOCENTE: Juan Carlos Pérez Pérez

ESTUDIANTE: _____ **FECHA:** __/__/__ Nota: __

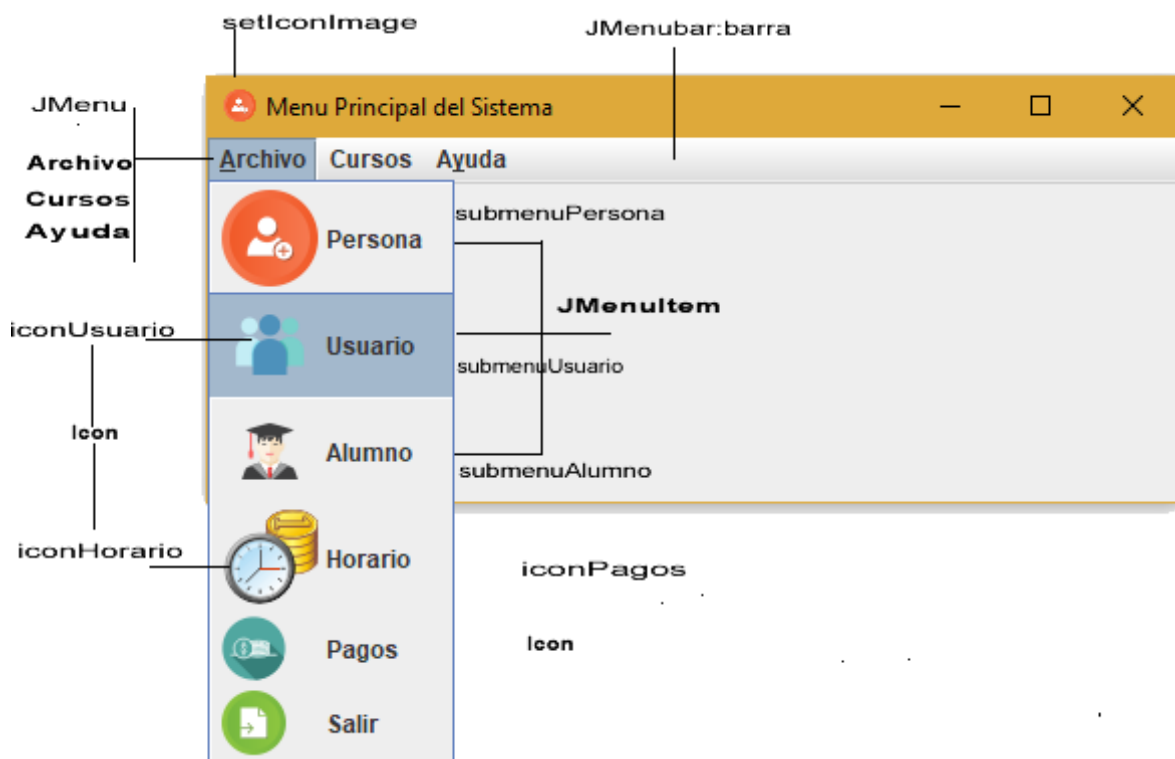
JUSTIFICACIÓN: Es de suma importancia que las aplicaciones por muy complejas que divididas por módulos permitir acceder a través de un menú de opciones

OBJETIVOS:

Aplicar y distinguir la clase JMenu, JMenuBar, JMenuItem.

Implementar lo realizado al PPI

Contenido: Nuestra pantalla frmMenuPrincipal.java



```

package gui;

public class frmMenuPrincipal extends JFrame implements ActionListener {
public frmMenuPrincipal(){

}

public static void main(String args[]) {
    frmMenuPrincipal Archivo = new frmMenuPrincipal();
}

@Override
public void actionPerformed(ActionEvent opcion) {

}

}

} //FIN DE LA CLASE frmMenuPrincipal

```

Al inicio de la clase

```

public class frmMenuPrincipal extends JFrame implements ActionListener {
    String ruta = "/imagenes/";
    ImageIcon imagen = new ImageIcon(ruta + "Clientes.png");
    ImageIcon iconoarchivo = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "Clientes.png"));
    ImageIcon iconAyuda = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "ayuda.png"));
    ImageIcon iconPagos = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "pagos.png"));
    Icon iconSalir = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "salir.png"));
    Icon iconHorario = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "horario.png"));
    Icon iconEstudiante = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "estudiante.png"));
    Icon iconUsuario = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "usuarios.png"));
    Icon iconCurso = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "cursos.png"));
    JLabel etiqueta = new JLabel(imagen);

    JMenuBar barra = new JMenuBar(); //LA DECLARAMOS E INSTANCIAMOS.
    JMenu Archivo = new JMenu("Archivo");
    JMenu Cursos = new JMenu("Cursos");
    JMenu Ayuda = new JMenu("Ayuda");
    JMenuItem submenuPersona, submenuUsuario,
        submenuAlumno, submenuHorario, submenuPagos,
        submenuSalir, submenuCurso, submenuAyuda, submenuAcerca;

```

En el constructor de la clase

```

public frmMenuPrincipal() {
    setTitle("Menu Principal del Sistema"); //LE DAMOS UN NOMBRE A NUESTRA VENTANA
    setSize(500, 500); //ESTABLECEMOS EL TAMAÑO DE LA VENTANA
    setLocation(350, 150);
    setDefaultCloseOperation(WindowConstants.HIDE_ON_CLOSE);
    setIconImage(new ImageIcon(getClass().getResource(ruta + "Clientes.png")).getImage());
    Ayuda.setMnemonic('y');
    Archivo.setMnemonic('A');
    Cursos.setMnemonic('V');
    setJMenuBar(barra);
    barra.add(Archivo);
    barra.add(Cursos);
    barra.add(Ayuda);
    submenuPersona = new JMenuItem("Persona", iconoarchivo);
    Archivo.add(submenuPersona);
    submenuUsuario = new JMenuItem("Usuario", iconUsuario);
    Archivo.add(submenuUsuario);
    submenuAlumno = new JMenuItem("Alumno", iconEstudiante);
    Archivo.add(submenuAlumno);
    submenuHorario = new JMenuItem("Horario", iconHorario);
    Archivo.add(submenuHorario);
    submenuPagos = new JMenuItem("Pagos", iconPagos);
    Archivo.add(submenuPagos);
    submenuSalir = new JMenuItem("Salir", iconSalir);
    Archivo.add(submenuSalir);
    submenuCurso = new JMenuItem("Cursos", iconCurso);
    Cursos.add(submenuCurso);
    submenuAyuda = new JMenuItem("Ayuda", iconAyuda);
    Ayuda.add(submenuAyuda);
    Ayuda.addSeparator(); //AGREGAMOS UN SEPARADOR
    submenuAcerca = new JMenuItem("Acerca..", iconoarchivo);
    Ayuda.add(submenuAcerca);
    etiqueta.setBounds(50, 50, 200, 50);

    add(etiqueta);
    setBackground(Color.BLACK);
    setVisible(true);

    submenuSalir.addActionListener(this);

    submenuPersona.addActionListener(this);

    submenuUsuario.addActionListener(this);

    submenuAlumno.addActionListener(this);

    submenuHorario.addActionListener(this);

    submenuCurso.addActionListener(this);

    submenuPagos.addActionListener(this);
} //fin del constructor de la clase MenuAdasof1

```

Descargar Imágenes de ejemplo

Evaluación

Implementar las acciones para llamar a cada uno de los módulos desde el menú

Aplique lo practicado a su ppi de acuerdo a los módulos estipulados en los requerimientos del proyecto

Bibliografía:

DEITEL,DEITEL Java Como programar; Séptima Edición, PEARSON Prentice Hall